



# Einführung in die Programmierung - Online

|                                   |   |
|-----------------------------------|---|
| <b>Beschreibung</b>               | Der Einstieg in die Welt der Programmierung ist geprägt von Fragen und oft auch von Unklarheiten. Angefangen von der Wahl der Programmiersprache bis zu den Möglichkeiten von Computerprogrammen zur Unterstützung beim Entwickeln von Programmen. In diesem Kurs lernen Sie die Grundlagen des objektorientierten Programmierens. Wagen Sie den Einstieg in die Programmierung und werden Sie zu einer gefragten Person. Diese Veranstaltung findet ausschliesslich online statt. Das bedeutet, dass Sie sich auf einer Onlineplattform mit ihrer Lehrperson und den anderen Teilnehmenden live treffen. Die Onlineplattform können Sie ohne spezielle Informatik-Kenntnisse nutzen. |
| <b>Inhalt</b>                     | Sie erfahren Grundlagen und lernen folgende Inhalte: -Was ist ein Computerprogramm <ul style="list-style-type: none"><li>• Kompilieren oder Interpretieren</li><li>• Grundlegende Begriffe</li><li>• Datentypen</li><li>• Casting</li><li>• Operatoren</li><li>• Arrays</li><li>• Kontrollstrukturen (if /else, Schleifen)</li><li>• Klassendefinitionen</li><li>• Methoden</li><li>• Objekte</li></ul>   |
| <b>Voraussetzung</b>              | <ul style="list-style-type: none"><li>• Gute PC-Anwenderkenntnisse und Vertrautheit mit einem Betriebssystem (Windows, MacOS oder Linux, etc.).</li><li>• eigener Laptop / eigenes Tablet für die Bearbeitung von Praxisaufgaben</li><li>• Persönlicher Laptop / Computer für die Teilnahme am Online-Unterricht.</li></ul>   |
| <b>Zielgruppe</b>                 | Sie interessieren sich für das Programmieren.   |
| <b>Lernziele</b>                  | Sie lernen die grundlegenden Begriffe der Programmierung kennen. Mit diesem Basiswissen ist es Ihnen möglich einen weiteren Aufbaukurs zu besuchen und direkt mit dem Programmieren zu beginnen. Sie können einfache Programme selber erstellen und weiterentwickeln.   |
| <b>Anschluss-Fortsetzungskurs</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Web-Entwicklung: _Deine_erste_Webanwendung_programmieren</a></li><li>• <a href="#">Web-Entwicklung_Modul_1:_HTML/CSS_Grundlagen</a></li><li>• <a href="#">Web-Entwicklung_Modul_1:_MySQL_Grundlagen</a></li><li>• <a href="#">Web-Entwicklung_Modul_1:_PHP_Grundlagen</a></li></ul>   |



# Einführung in die Programmierung - Online

- [Web\\_Master:\\_Modul\\_1\\_-\\_Grundlagen\\_WebDesign\\_/\\_WebEntwicklung](#)

|                         |  |
|-------------------------|--|
| <b>Datum</b>            | 24.05.2023 - 14.06.2023 / E_1601098                |
| <b>Zeit</b>             | 18:10 - 21:50 h                                    |
| <b>Wochentage</b>       | Mi   |
| <b>Dauer</b>            | 4 Kurstag(e). Total 16.00 Lektion(en) à 50 Minuten |
| <b>Preis</b>            | CHF 880.00   |
| <b>Durchführungsort</b> | Online   |

| <b>Termine</b> | <b>Tag</b> | <b>Datum</b> | <b>Zeit</b>   |
|----------------|------------|--------------|---------------|
|                | 1 Mi       | 24.05.2023   | 18:10 - 21:50 |
|                | 2 Mi       | 31.05.2023   | 18:10 - 21:50 |
|                | 3 Mi       | 07.06.2023   | 18:10 - 21:50 |
|                | 4 Mi       | 14.06.2023   | 18:10 - 21:50 |