



# Affinity-Suite

## Beschreibung

Die Affinity-Suite ist ein Paket aus den drei Programmen Photo, Designer und Publisher. Manche nennen sie die beste Alternative zur Software von Adobe; Photoshop, Illustrator und InDesign. Auf jeden Fall eignet sich Affinity-Suite ausgezeichnet für die Erstellung von Drucksachen: Bildbearbeitung, Grafikdesign, Desktop-Publishing. Schon bald gestalten Sie Flyer und Plakate professionell, retuschieren Bilder, erstellen Grafiken und fügen Texte ein. Was Sie hier erlernen, setzen Sie gleich um: In einem halbtägigen Workshop arbeiten Sie an Ihrem eigenen Projekt.

## Inhalt

### Affinity Publisher

- Printmedien erstellen
- Funktionen: Masterseiten, Ebenen, Absatz-, Zeichen- und Gruppenstil
- Texte gemäss typografischen Anforderungen setzen, Textfluss
- Text, Bilder und Grafiken importieren, verknüpfte Objekte verwalten
- Tabellen
- Datenaufbereitung für die Druckerei

### Affinity Designer

- Arbeitsumgebung, Arbeitshilfen
- Illustrationen erstellen
- Objekte und Pfade zeichnen
- Füllungen
- Mit mehreren Ebenen arbeiten

### Affinity Photo

- Arbeitsumgebung, Arbeitshilfen
- Bildausschnitte und Auflösung bestimmen
- Fotos bearbeiten
- Freistellen
- Fotomontagen aufbauen
- Texte verwenden

## Voraussetzung

Grundkenntnisse im Umgang mit Computer und Anwendungsprogrammen, Sie sind vertraut im Umgang mit mehreren Fenstern und mit der Zwischenablage.

## Zielgruppe

Sie möchten Printmedien erstellen, zu Beispiel Broschüren, Inserate oder Flyer, dafür bereiten Sie Layout, Bilder und Grafiken selber auf. Der Kurs eignet sich für Mac- sowie

**Klubschule Migros Luzern**

Tel. +41 41 418 66 66

Schweizerhofquai 1  
6004 Luzern

kundenservice-center@klubschule.ch  
[klubschule.ch](http://klubschule.ch)





# Affinity-Suite

PC-Anwender/innen.

## Lernziele

Sie lernen:

- die drei Programme Affinity Publisher, Photo und Design anzuwenden.
- das Zusammenspiel der drei Programme kennen.
- Bilder zu optimieren, retuschieren und zu Fotomontagen zusammenführen.
- eigene Layouts zu erstellen, dafür nutzen Sie Masterseiten, Absatz-, Zeichen- und Objektformate.
- Textblöcke, Bilder und Grafiken in Layouts zu ergänzen.
- eigene Grafiken zu erstellen und gestalten diese mit Farben und Effekten.
- die Daten für die Übergabe an die Druckerei aufzubereiten.

## Methodik/Didaktik

Praxisorientiert mit vielen Übungen. Learning by Doing.

## Abschluss

Kursbestätigung

## Datum

17.10.2022 - 14.11.2022 / E\_1595221

## Zeit

09:00 - 15:45 h

## Wochentage

Mo

## Dauer

5 Kurstag(e). Total 30.00 Lektion(en) à 50 Minuten

## Preis

CHF 1,260.00

## Durchführungsort

Schweizerhofquai 1, 6004 Luzern

## Termine

Tag	Datum	Zeit
1 Mo	17.10.2022	09:00 - 15:45
2 Mo	24.10.2022	09:00 - 15:45
3 Mo	31.10.2022	09:00 - 15:45
4 Mo	07.11.2022	09:00 - 15:45
5 Mo	14.11.2022	09:00 - 15:45

Klubschule Migros Luzern

Tel. +41 41 418 66 66

Schweizerhofquai 1  
6004 Luzern

kundenservice-center@klubschule.ch  
[klubschule.ch](http://klubschule.ch)

