



Computerspiele selber entwickeln: Modul 1 (für Jugendliche)

Beschreibung	Eigene Fantasiewelten erschaffen, ein Abenteuer erfinden und dabei den Verlauf und die Ereignisse selbst bestimmen - dies alles, indem du dein ganz eigenes Computerspiel entwickelst. Wovon soll dein Spiel handeln und welche Geschichte möchtest du erzählen? Personen, Orte und Ereignisse führen zu einem Plan und sobald dein Plan "steht", kann die eigentliche Umsetzung in einem Programmprojekt beginnen. In diesem Kurs lernst du anhand kleiner Spiele die Entwicklungsumgebung Unity sowie die Programmiersprache C# kennen. Mit Unity lassen sich Spiele für Android, iPhone, PC oder Mac erstellen. Unterstützt und begleitet wirst du im Kurs von einer Lehrperson mit sehr viel Erfahrung in der Spielentwicklung und der Programmiersprache C#.
Inhalt	<ul style="list-style-type: none">• Einführung, erstes Projekt, Script-Programmierung• Eine Figur ins Spiel bringen, Jump and Run• Szene in 3D, Landschaften und Umgebung (Erde, Wasser und Luft), Bauwerke• Klettern und Schwimmen, Animation und Navigation• Spielsteuerung (kämpfen und sterben), Strahlen, Partikel und Sound• Wie entwirft man ein Spiel?
Voraussetzung	Du bist im Umgang mit Windows vertraut und nutzt das Internet. Grundlegende Funktionen wie Speichern, Drucken, Kopieren/Einfügen bereiten dir keinerlei Mühe. Du brauchst keine Programmierkenntnisse für den Einstieg.
Zielgruppe	Der Kurs richtet sich an Jugendliche zwischen 13 und 18 Jahren, die von Computerspielen fasziniert sind und wissen möchten, wie ein Computerspiel programmiert wird.
Lernziele	<ul style="list-style-type: none">• Du weisst, wie die Entwicklungsumgebung Unity zu bedienen ist• Du kannst mit der Programmiersprache C# eigene kleine Spiele programmieren• Du lernst auf spielerische Weise zu programmieren
Anschluss-Fortsetzungsangebote	Du willst deine erlernten Kenntnisse noch weiter vertiefen und anwenden? Im Anschluss an diesen Kurs finden regelmässig Workshops statt, die du immer wieder verlängern kannst. Entwerfe deine eigenen Spiele, lebe deine Kreativität aus, zeichne eigene Charaktere, erstelle Karten und tüftle an spannenden Rätseln in unserem Workshop Computerspiele selber entwickeln: Modul 2 (für Jugendliche).
Nächste Schritte	Besuchen Sie den kostenlosen Informationsabend zum Thema Programmierung am 03. September 2019 von 18:00 Uhr bis 21:00 Uhr an der Klubschule am Limmatplatz. Weitere Informationen und Anmeldung finden Sie hier . Wir freuen uns auf Sie.



Computerspiele selber entwickeln: Modul 1 (für Jugendliche)

Datum	21.08.2019 - 18.09.2019 / E_1338899
Zeit	13:00 - 16:50 h
Wochentage	Mi
Dauer	5 Kurstag(e). Total 20.00 Lektion(en) à 50 Minuten
Preis	CHF 780.00
Durchführungsort	Klubschule Limmatplatz Kornhausbrücke, Limmatstrasse 152, 8005 Zürich

Termine	Tag	Datum	Zeit
	1 Mi	21.08.2019	13:00 - 16:50
	2 Mi	28.08.2019	13:00 - 16:50
	3 Mi	04.09.2019	13:00 - 16:50
	4 Mi	11.09.2019	13:00 - 16:50
	5 Mi	18.09.2019	13:00 - 16:50